



Betreten des Torraums

Blocken von Torwürfen (Regel 6:2c)

Neue Regeln 2010

5.1	1	Szene	Blocken von Torwürfen - Absprung vor dem Torraum
erneut abspielen		Situation	☛ Abwehrspieler springen vor dem Torraum nach hinten ab
vorwärts		Beurteilungskriterien	☛ Der Ball wird regelgerecht über dem Torraum in der Luft geblockt
Kapitelmenü		Entscheidung	Weiterspielen
Hauptmenü			



Betreten des Torraums

Blocken von Torwürfen (Regel 6:2c)

Neue Regeln 2010

5.1	2	Szene	Blocken von Torwürfen - Absprung auf der Torraumlinie
erneut abspielen		Situation	☛ Abwehrspieler berühren die Torraumlinie beim Absprung
vorwärts		Beurteilungskriterien	☛ Nach Regel 6:2c handelt es sich hier um ein Berühren der Torraumlinie, jedoch nicht um ein deutliches Eintreten in den Torraum: Die Abwehrspieler erlangen zwar dadurch einen Vorteil, <i>ohne</i> aber eine klare Torgelegenheit zu vereiteln (6:2b)
Kapitelmenü		Entscheidung	Freiwurf angreifende Mannschaft
Hauptmenü			



Betreten des Torraums

Blocken von Torwürfen (Regel 6:2c)

Neue Regeln 2010

5.1	3	Szene	Blocken von Torwürfen - Absprung im Torraum
erneut abspielen		Situation	☛ Abwehrspieler springen - bereits im Torraum stehend - ab, um den Wurf aus dem Rückraum zu blocken (taktischer Vorteil).
vorwärts		Beurteilungskriterien	☛ Im Sinne von 6:2c liegt jetzt ein klares <i>Betreten</i> des Torraums vor. Eine klare Torgelegenheit wird so vereitelt.
Kapitelmenü		Entscheidung	7 Meter für die angreifende Mannschaft
Hauptmenü			



Betreten des Torraums

Regeln 6:2a/12:1 > Vorgetäuschter Pass in den Torraum (Kempa)

Neue Regeln 2010

5.2

1

erneut abspielen

vorwärts

Kapitelmenü

Hauptmenü

Szene

Vorgetäuschter Pass in den Torraum - zwei Angreifer springen zur gleichen Zeit in den Torraum

Situation

- Der Linksaußen *und* Rückraum-Links springen gleichzeitig in den Torraum, der Ball wird zum Linksaußen (als Kempa) gespielt.

Beurteilungskriterien

- Der zweite Spieler verschafft für seine Mannschaft einen Vorteil, da der gegnerische Torwart dadurch gestört wird (6:2a)

Entscheidung

Abwurf



Betreten des Torraums

Regeln 6:2a/12:1 > Vorgetäuschter Pass in den Torraum (Kempa)

Neue Regeln 2010

5.2

2

erneut abspielen

vorwärts

Kapitelmenü

Hauptmenü

Szene

Vorgetäuschter Pass in den Torraum - Pass wird nicht gespielt

Situation

- Während der Ball im Rückraum ist, springt der Linksaußen zum Kempa in den Torraum. Der Pass wird aber nur vorgetäuscht, aber nicht gespielt.

Beurteilungskriterien

- Der Angreifer verschafft sich durch das Betreten des Torraums einen Vorteil (6:2a+12:1)

Entscheidung

Abwurf